

## 35. GRAKADEMIK

Końcówka roku to już tradycyjnie okres podsumowań, analiz i oceny mijających 12 miesięcy. Kolejny raz spotkamy się aby porozmawiać o tym jaki był rok 2014 dla kultury gier wideo, a trzeba przyznać, że działo się sporo. Głośne premiery, zapowiedzi, wydarzenia, afery... Najbliższy i zarazem ostatni Grakademik poświęcimy zatem dyskusji o powoli mijającym już roku oraz postaramy się przewidzieć co przyniesie graczom nadchodzący AD 2015.

Wszystkich bardzo serdecznie zapraszamy!

Sala 103, I piętro, start o godz. 18:00.

źródło: [GRAKADEMIA](#) i [fb Grakademia](#)

Od kwietnia ŁDK objął mecenatem projekt **Grakademia**, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.