

36. GRAKADEMIK

Grakademiki powracają po długiej przerwie! Wszystkich miłośników gier wideo, a także tych, którzy chcieliby się czegoś o nich dowiedzieć serdecznie zapraszamy na kolejne spotkanie. Tym razem powrócimy do tematu sygnalizowanego podczas ostatniego MFKiG czyli ukazywania w grach wideo folkloru, legend i baśni, omówimy wybrane przykłady, zastanowimy się wspólnie nad tym czy elektroniczna rozrywka wpisuje się w ostatnio modne, nie tylko w naszym kraju, motywy folklorystyczne, a także jak przepracowane zostają znane nam z dzieciństwa baśnie przez twórców gier.

Widzimy się już tradycyjnie w ŁDK, w sali 408 o godzinie 18:00. Do zobaczenia!

źródło: [GRAKADEMIA fb](#)

Od kwietnia 2014 r. ŁDK objął mecenatem projekt **Grakademia**, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.