

## 43. GRAKADEMIK

Kolejny, 43. Grakademik, odbędzie się w ŁDK w dniu 6 listopada (sala 408), godz. 18:00. Tym razem tematem spotkania będzie postać dziecka w grach wideo. Porozmawiamy m.in. o tym, w jaki sposób nieletni bohaterowie są prezentowani przez elektroniczną rozgrywkę, czy gry wideo przełamują - a może pogłębiają i utrwalają - stereotypy bądź tabu związane z dziećmi. Zapraszamy wszystkich zainteresowanych, wstęp jak zawsze wolny.

Od kwietnia 2014 r. ŁDK objął mecenatem projekt Grakademia, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki, doktoranci kulturoznawstwa na Uniwersytecie Łódzkim.

Grakademia to projekt, którego zadaniem jest popularyzacja naukowego spojrzenia na gry, promowanie publicystyki poświęconej elektronicznej rozrywce, prezentowanie twórczości niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, stwarzanie okazji do dyskusji na temat tego medium oraz jego obecności w naszej kulturze. Grakademia to inicjatywa edukacyjno-integracyjna skierowana głównie do młodzieży ze szkół średnich, studentów i doktorantów, ale też chętnie goszcząca osoby w różnym wieku wykazujące zainteresowanie podejmowaną na spotkaniach tematyką.

Integralną częścią Grakademii jest Grakademik - cykl regularnych spotkań poświęconych rozmowie na tematy związane z grami komputerowymi i planszowymi w gronie ekspertów będących przedstawicielami różnych środowisk powiązanych z tymi branżami. Wszystkie Grakademiki zostają zarejestrowane i udostępnione jako audycje w Internecie. W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.

[www.grakademia.pl](http://www.grakademia.pl)

[www.facebook.com/Grakademia](https://www.facebook.com/Grakademia)