

# 45. GRAKADEMIK

45. Grakademik poświęcimy podsumowaniu mijającego roku kalendarzowego z perspektywy branży gier. Jakie tytuły, wydarzenia, trendy były istotne w ostatnich 12 miesiącach? O czym będziemy pamiętać jeszcze długo, a o czym już zdążyliśmy zapomnieć? W jakie gry najchętniej graliśmy, a które okazały się niewypałami? Czy 2015 był lepszy niż okropny 2014? A może afery, skandale i zmiany znów postawiły świat elektronicznej rozrywki w negatywnym świetle? Omówimy także nasze oczekiwania względem 2016 roku - zapowiedziane premiery, plotki, przeczucia wobec nadchodzących miesięcy.

Widzimy się w sali 408 (IV piętro) Łódzkiego Domu Kultury.

informacja za: [GRAKADEMIA fb](#)

Od kwietnia 2014 r. ŁDK objął mecenatem projekt Grakademia, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.