

GRAKADEMIA # 4

4 edycja Grakademii za nami. Projekt Dominiki Staszenko i Marcina M. Chojnackiego skupia pasjonatów i miłośników gier oraz krytycznego czy naukowego spojrzenia na nie, osoby ciekawe nowych koncepcji, narzędzi teoretycznych bądź chcących spotkać specjalistów reprezentujących odmienne środowiska. W ostatni weekend września spotkaliśmy się w ŁDK.

zdjęcia Piotr Spychała

[GRAKADEMIA](#)