

GRAKADEMIA #5

W pierwszy weekend września (5-6.09) zapraszamy do ŁDK na Grakademię - piątą edycję popularnonaukowej konferencji autorstwa Dominiki Staszenko i Marcina M. Chojnackiego, poświęconej szeroko rozumianej kulturze gier wideo. Jak w poprzednich latach Grakademia będzie składać się z części konferencyjnej oraz strefy pokazowej zawierającej stanowiska z grami wideo.

Do udziału w prelekcjach zaproszeni zostali przedstawiciele branży z różnych środowisk działających aktywnie na rzecz kultury gier wideo w Polsce. Nie zabraknie zatem wśród prelegentów reprezentantów firm deweloperskich, dziennikarzy, badaczy, twórców *indie* czy krytyków. Oczywiście w programie pojawią się również konkursy i turnieje dla uczestników spotkania.

Program konferencji - udostępniamy za Organizatorami:

sobota / 5.09.2015 / sala 221

10:30 / Otwarcie piątej edycji konferencji Grakademia / Dominika Staszenko, Marcin M. Chojnacki

11:00 / Marcin M. Chojnacki (Grakademia) / "Jak za dawnych dobrych lat?" - czyli o demake'ach gier wideo po zastanowieniu

11:35 / Mariusz Krawczyk (Øyvind Development Group) / Gry hakerskie: przeszłość, terażniejszość i przyszłość

12:10 / Paweł Schreiber (jawnesny.pl) / Rozbite wspomnienia - gry Sama Barłowa

12:45 / Przerwa

13:00 / Jacek Markowski (Prawo Gracza) / Prawne aspekty tworzenia gier komputerowych

13:35 / Kacper Pitala (GRYOnline.pl) / Obserwacja, plan, egzekucja. Co jest wyjątkowego w skradankach?

14:10 / Magdalena Cielecka (Artifex Mundi) / Synteza sztuk - czy da się rozwiązać konflikt mechaniki i narracji

14:45 / Przerwa obiadowa

16:00 / Justyna Janik (Uniwersytet Jagielloński) / Duchologia światów wirtualnych, czyli o zantropomorfizowanej przeszłości i pamięci w grach wideo.

16:35 / Arkadiusz Haratym (Gracze Słuchacze) / Muzyka z gier zremiksowana (remiksy i scena remiksowa muzyki z gier)

17:10 / Magdalena Kojder (Techland) / Projektowanie postaci - od pomysłu po bohatera w grze

17:45 / Kolokwium z Techlandem

niedziela / 6.09.2015 / sala 221

11:00 / Dominika Staszenko (Grakademia) / Czerwony Kapturek w cyfrowym świecie

11:35 / Magdalena Szewerniak (Uniwersytet Wrocławski) / Utracone i niemożliwe. Współczesne odmiany nostalgii w grach wideo

12:10 / Adam Flamma (Uniwersytet Wrocławski) / Taka sobie historyjka z kraju nad Wisłą - polskie gry wideo jako problem badawczy

12:45 / Przerwa

13:00 / Przemysław Wrona (Dawne Komputery i Gry) / Retrogaming w Polsce - przybliżenie działalności poszczególnych grup

13:35 / Jakub Ziemiński (SUPERHOT) / Kamienista droga od prototypu gry do pudełka na półce

14:10 / Przerwa obiadowa

15:15 / Paweł Grabarczyk (Replay - The Polish Journal of Game Studies) / Harmonia ludo-narracyjna czyli gdy mechanika i fabuła idą ręką w rękę

15:50 / Bartłomiej Mycyk (Uniwersytet Warszawski) / Zabawa czy praca? Funkcjonalne testowanie gier wideo

16:30 / Wielki konkurs wiedzy o grach wideo

sobota i niedziela /5-6.09.2015 / sala 313

w godzinach trwania konferencji

STREFA GRANIA FIRMY CHECKPOINT

DREAMCAST

Wii U

XBOX ONE + KINECT

PLAYSTATION 4

GRY PLANSZOWE I KARCIANE

Dzięki uprzejmości jednego z naszych prelegentów drugiego dnia konferencji odbędzie się specjalny turniej Mario Kart 64 z nagrodami, a strefa grania powiększy się o kilka retro-sprzętów.

Przewidziany jest także osobny konkurs z nagrodami poświęcony tematyce muzyki z gier.

Sala 221 - konferencja, sala 313 - strefa pokazowa i gry.

Na wszystkie spotkania Grakademii wstęp bezpłatny.

Serdecznie zapraszamy!

Szczegółowych informacji na temat programu, prelegentów i samej Grakademii udzielą Dominika Staszenko / dominika.staszenko(at)grakademia.pl i Marcin M. Chojnacki / marcin.chojnacki(at)grakademia.pl

Kontakt również pod: grakademia(at)gmail.com

Informacji o salach, terminie, infrastrukturze ŁDK udzieli Izabela Majchrowska / 797 326 204 lub i.majchrowska(at)ldk.lodz.pl

www.grakademia.pl

www.facebook.com/Grakademia