

# GRAKADEMIA w ŁDK

Od kwietnia ŁDK objął mecenatem projekt **Grakademia**, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

Za nami - pierwsze w murach ŁDK - spotkanie, czyli 23 Grakademik, podczas którego rozmawialiśmy o podziale graczy na zaangażowanych i okazjonalnych (hardcore & casual).

Kontynuując wątek różnych typów graczy i rozgrywek, na kolejnym Grakademiku zajmiemy się zagadnieniem gracza implikowanego i subwersywnego. Ponownie zastanowimy się czym różnią się obie postawy, jakie czynności mogą podejmować prezentujące obie z nich interaktorzy. Pomyślimy czy są gry sprzyjające przyjęciu strategii gracza subwersywnego i czy jesteśmy w stanie wskazać taką, która to uniemożliwia.

Dyskusję poprzedzi prelekcja wygłoszona przez organizatorów: Dominikę Staszenko i Marcina M. Chojnackiego.

**25 kwietnia, godz. 18.00, sala 408.** Wstęp bezpłatny. Zapraszamy!

[Grakademik #24](#)

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.

Szczegółowe informacje o Grakademii znajdziesz [tutaj](#).