

GRAKADEMIK #37

Grakademik #37 poświęcimy zagadnieniu gier w przestrzeni hybrydowej czy też częściej spotykanym określeniu rzeczywistości rozszerzonej. Zastanowimy się, w jakim stopniu tego typu produkcje różnią się od "tradycyjnych" gier wideo, czy zastosowana technika wyświetlania i rejestracji obrazu wpływa na prowadzenie rozgrywki, a także jaką rolę podczas niej odgrywa zastosowany dyspozytyw. Spróbujemy także przewidzieć przyszłość tego rodzaju innowacji - czy przypadkiem nie zostanie ona zastąpiona ponowną modą na urządzenia "zapraszające" nas do rzeczywistości wirtualnej?

Widzimy się 8 maja w ŁDK, sala 408, od godz. 18:00. Wstęp wolny.

[GRAKADEMIA](#)

[GRAKADEMIK / fb](#)

Od kwietnia 2014 r. ŁDK objął mecenatem projekt Grakademia, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.