

GRAKADEMIK #52

Gry osobiste - czym są, o czym opowiadają, kim są ich twórcy, do kogo chcą dotrzeć z przekazem, jakie problemy podejmują i czy interaktywne medium nadaje się do opowiadania tego typu historii? Na najbliższym Grakademiku zajmiemy się tzw. "personal games" i wspólnie zastanowimy nad tym jakie cele realizują takie projekty, a także do kogo mogą być skierowane i jaki jest ich wpływ na nasze postrzeganie rzeczywistości.

Serdecznie zachęcamy do udziału w dyskusji. 14 października od godziny 18:00 w sali nr 114 (I piętro) Łódzkiego Domu Kultury. Wstęp wolny.

źródło [GRAKADEMIA](#)

Od kwietnia 2014 r. ŁDK objął mecenatem projekt Grakademia, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.

Ze strony ŁDK opiekunem Grakademii jest Izabela Majchrowska, 797 326 176, [i.majchrowska\(at\)ldk.lodz.pl](mailto:i.majchrowska@ldk.lodz.pl)