

# GRAKADEMIK #53

informacja za [GRAKADEMIA](#):

Na 53. Grakademiku będziemy poniekąd kontynuować zagadnienie z poprzedniego spotkania, jednak tym razem bardziej skupimy się na emocjach jakie mogą wywoływać w nas gry wideo. Czy są one w stanie nas wzruszyć, rozbawić, zasmucić, rozzłościć z poziomu opowiadanej historii lub konstrukcji świata przedstawionego czy jednak znacznie silniej oddziałują na nas swoją warstwą ludyczną? Postaramy się odpowiedzieć na to trudne pytanie na kolejnej dyskusji już 28 października o godz. 18:00 w sali 114 (I piętro).

Od kwietnia 2014 r. ŁDK objął mecenatem projekt **Grakademia**, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.

Ze strony ŁDK opiekunem Grakademii jest Izabela Majchrowska, 797 326 176, [i.majchrowska\(at\)ldk.lodz.pl](mailto:i.majchrowska@ldk.lodz.pl)