

GRAKADEMIK #54

Informacja podana za [GRAKADEMIA](#):

Na kolejnym Grakademiku, zgodnie ze wcześniejszymi zapowiedziami, zrobimy sobie małe seminarium - Marcin podzieli się koncepcją, którą chce opisać i przeanalizować w swoim doktoracie. Przygotujcie się zatem na pierwszą dyskusję o koncepcji sprawczości w grach wideo, a więc naszego poczucia sprawowania kontroli lub wywierania wpływu na wirtualny świat przedstawiony oraz jego elementy. Krytyczne uwagi oraz kontrpropozycje mile widziane, dlatego zachęcamy wszystkich bardzo serdecznie do udziału w naszym spotkaniu!

Sala 114, od godz. 18:00. Do zobaczenia!

Od kwietnia 2014 r. ŁDK objął mecenatem projekt Grakademia, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.

Ze strony ŁDK opiekunem Grakademii jest Izabela Majchrowska, 797 326 176, [i.majchrowska\(at\)ldk.lodz.pl](mailto:i.majchrowska@ldk.lodz.pl)