

# GRAKADEMIK #55

informacja za [GRAKADEMIA](#):

55. spotkanie poświęcimy zagadnieniu rodzimych magazynów o grach wideo, a także temu w jaki sposób konstruowały one dyskurs o nowym medium w naszym kraju. Porozmawiamy o czasopismach z lat 80. i 90. umożliwiających czytelnikom poznawanie gier oraz sprzętów potrzebnych do ich odtwarzania. Dyskusja będzie również dotyczyć prezentowania wizerunku samego medium i jego miłośników na łamach owych periodyków, utrwalających się stereotypów i powolnego kształtowania kultury graczy. Zastanowimy się także czy również dzisiaj, w dobie internetowych portali i dominacji przekazu wideo, czasopisma o grach mają znaczącą pozycję w tworzeniu opinii o medium.

2 grudnia, godz. 18:00, sala 114 (I piętro)

Od kwietnia 2014 r. ŁDK objął mecenatem projekt **Grakademia**, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.