

# GRAKADEMIK #56

Informacja za [GRAKADEMIA](#):

Rok 2016 zamkniemy Grakademikiem z numerem 56. Jeszcze zanim zaczniecie przygotowania do świąt czy sylwestrowych zabaw tradycyjnie już dokonamy podsumowania ostatnich 12 miesięcy z perspektywy graczy. Jakie wydarzenia najlepiej zapamiętaliśmy, a o jakich zdążyliśmy zapomnieć. W co chętnie graliśmy, a na czym się zawiedliśmy. Największe hity oraz głośne niepowodzenia, niespodziewane sukcesy oraz gorzkie rozczarowania, nowe trendy, które ukształtowały mijający rok w branży elektronicznej rozrywki, a także mniej znaczące, ale równie ciekawe przykłady zachodzących zmian.

Nie zabraknie także spekulacji na temat tego co czeka nas w 2017 roku, na jakie gry czekamy, czy rozważamy zakup nowych platform lub urządzeń VR, jak będzie wyglądać rynek w nadchodzących miesiącach i czy nowy rok będzie dla graczy lepszy od tego już mijającego?

16 grudnia, piątek, sala 114 od godziny 18:00. Wstęp wolny.