

Piąta edycja Grakademii w ŁDK

W dniach 5- 6 września w ŁDK odbyła się piąta edycja Grakademii, projektu Dominiki Staszenko i Marcina M. Chojnackiego.

Rozmawialiśmy o grach hackerskich, serious games, retrogamingu, prawnych aspektach tworzenia gier, projektowaniu postaci, o polskich grach jako problemie badawczym, mechanice i fabule, nostalgii, a także o Czerwonym Kapturku, czyli o tym, jak współczesne gry wideo reinterpretują motywy baśniowe. Były konkursy z nagrodami oraz strefa grania. Dziękujemy wszystkim uczestnikom konferencji za aktywną obecność. I do zobaczenia na kolejnej Grakademii!